

## ▀ ▀ ▀ Modèle de copie :

**Dynamiser vos sites web avec Javascript**

**GDWFSDVSWEBAJAVAEXAIII1A**

**Ceci est un modèle de copie. N’oubliez pas de renseigner vos prénom/nom, ainsi que le nom et le lien vers le projet.**

**Vous pouvez bien sûr agrandir les cadres pour répondre aux questions sur la description du projet si nécessaire.**

**Prénom :**Baptiste

**Nom :** Rouxel

**ATTENTION ! PENSEZ À RENSEIGNER VOS NOM ET PRÉNOM DANS LE TITRE DE VOS FICHIERS / PROJETS !**

Nom du projet : Game Of Dice

Lien Github du projet : https://github.com/RxlBaptiste/GameOFDice

Lien Drive du projet (si nécessaire) : ………

URL du site (si vous avez mis votre projet en ligne) : https://main--playofdice.netlify.app/

**Description du projet**

1. Décrivez les tâches ou opérations que vous avez effectuées, et dans quelles conditions. Dans cette rubrique, le jury cherche à voir comment vous procédez : comment vous organisez votre travail, comment vous réalisez concrètement la tâche ou l’opération pas à pas.

Utiliser un langage professionnel. Employez le « je », car vous parlez en votre nom. Vous pouvez écrire au temps présent.

J’ai commencé par le javascript. Toute la logique du dé et des joueur avec leurs scores. Puis une fois tous le JS fini environ ¾ semaines après j’ai commencé le HTML et le CSS.

1. Précisez les moyens utilisés. Expliquez tout ce dont vous avez eu besoin pour réaliser vos tâches : langages de programmation, frameworks, outils, logiciels, documentations techniques, etc...

J’ai utilisé VS Code. Comme langage de programmation j’ai utilisé le JS, le HTML et le CSS. J’ai aussi utilisé des livres edition éni sur le Javascript.

1. Contexte. Les noms des organismes, entreprises ou associations, dans lesquels vous avez exercé vos pratiques

NB: Pour le cas des exercices et évaluations demandées sur la plateforme Studi, il s'agit de...Studi.

1. Informations complémentaires (*facultatif*)